

4.173
麻省理工學院
Larry Sass教授

學期專題研究報告

2004年2月17日

應用構件系統做設計

這個作業將於五月四日星期一早上9點在課堂上報告

這門課到現在已經體驗以及訪問許多數位設計與組建的方法。這個期末專題希望你的工作能表現出像一個設計者的建築物系統的構想，而不是一個建築承包商的。這個系統必須是設計與構造的真實系統，具備有組織地處理複雜的設計問題在不同的設計案當中重複被應用的能力。你的設計案可以是細部的範圍或是一個整體性的系統，但是你必須表現出兩者某些問題的角度。

期末專題將必須以期末報告方式，在四月三十日星期五之前繳交。

時間表

- | | | |
|----------|-------|--------------------------|
| • 四月五日 | 實地考察： | TriPyramid – Concord, 麻州 |
| • 四月十二日 | 學生報告 | 外賓評論 |
| • 四月十四日 | 實地考察： | Stata 中心 |
| • 四月十九日 | 停課 | 愛國者日 |
| • 四月二十六日 | 學生報告 | 外賓評論 |
| • 五月四日 | 期末報告 | |

報告格式

1.0 簡介

- 你為何做這個？
- 你想得到什麼結果？
- 這個為什麼重要？

2.0 背景

- 你能指出其他人以前曾經試圖做出這種形式的工作嗎？
- 指出問題

3.0 方法

- 系統的要件必須是可數的
- 以明確的方式描述你的工作

4.0 案例研究

- 展示作品或系統
- 分辨構造上制定的規則，它們是什麼及如何運作？
- 定義一座牆
- 從一個整體造型開始並操作到細部或從細部開始並說明它在較大的系統中如何運作

5.0 結果

- 你已經解決排列、組合和製造的議題嗎？
- 設計描述：在這個設計工作坊你將使用什麼軟體和機器來研究你的系統？
- 構造描述：你將如何在工廠及工地現場製造這個系統？
- 你能將工作室的過程反映到工廠的過程嗎（工廠沒有3D輸出機器）

6.0 結論

- 你為何做這個？
- 你發現什麼？
- 為什麼這對未來的設計者很重要？

繳交

報告書應經過設計並且以PDF檔案格式在五月三日星期一早上九點半繳交作為期末報告。為一個外來的評論者準備一個10分鐘長的簡報。